



COMUNE DI BREMBATE
PROVINCIA DI BERGAMO

Tariffe cimiteriali

N.	TIPOLOGIA DELLA CONCESSIONE	Prezzo	IVA di legge	Totale
OPERAZIONI				
1.	Tumulazione	€ 190,00	€ 41,80	€ 231,80
2.	Esumazione dal Campo Comune e collocazione resti mortali nell'ossarietto oppure in loculo già occupato da altro cadavere	€ 700,00	€ 154,00	€ 854,00
3.	Esumazione dal Campo Comune e collocazione resti mortali in tomba di famiglia interrata	€ 1.087,00	€ 239,14	1.326,14
4.	Esumazione dal Campo Comune e collocazione resti mortali nell'ossario comune	€ 625,00	€ 137,50	€ 762,50
5.	Esumazione dal Campo Comune e successiva inumazione nel campo di rotazione in caso di incompleta mineralizzazione dei resti mortali	€ 862,00	€ 189,64	€ 1.051,54
6.	Esumazione dal Campo Comune e successiva cremazione in caso di mancata mineralizzazione del cadavere con collocazione urna ceneri in tomba di famiglia interrata	€ 1.600,00	€ 352,00	€ 1.952,00
7.	Esumazione dal Campo Comune e successiva cremazione in caso di mancata mineralizzazione del cadavere con collocazione urna ceneri in loculo ossario o loculo già occupato da altro cadavere	€ 1.400,00	€ 308,00	€ 1.708,00
8.	Esumazione dal Campo Comune e successiva cremazione in caso di mancata mineralizzazione del cadavere e consegna ceneri al privato o spargimento nel giardino delle rimembranze (previa autorizzazione)	€ 1.300,00	€ 286,00	€ 1.586,00
FORNITURE A PIE D'OPERA				
9.	Cassettine in zinco per ossario	€ 38,00	€ 8,36	€ 46,30
10.	Cofani in materiale biodegradabile per inumazione salme indecomposte	€ 75,00	€ 16,50	€ 91,50
11.	Fornitura e posa lastre in marmo per chiusura loculi post traslazioni	€ 94,00	€ 20,68	€ 114,86
RSU				
12.	Costo al kg per riduzione volumetrica, disinfezione e confezionamento di parti legnose rifiuti cimiteriali e successivo smaltimento	€ 2,90	€ 0,64	€ 3,54
13.	Costo al kg per riduzione volumetrica, disinfezione e confezionamento di parti in zinco rifiuti cimiteriali e successivo smaltimento	€ 2,40	€ 0,53	€ 2,93
14.	Costo viaggio e trasporto rifiuti	€ 375,00	€ 82,50	€ 457,50